|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_15 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_15 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.03(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권예주[출], 김하은[출], 유지완[출], 윤이나[출], 이지애[출], 장예준[출], 최나연[출], 최지훈[출], 박하윤[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출] |
| 교육내용 | 1. 디지털과 아날로그에 대해 알아보기 2. 아두이노 보드와 조이스틱 쉴드의 핀기능, 위치 찾아보기 3. 조이스틱이 엔트리에서 읽혀지는 값 확인하기 4. 조이스틱 그림판 코딩하기 및 공유하기 |
| 특이사항 | 박하윤 학생 결석 그림 그리고 작품 공유까지 열심히 해줘서 고마운 시간이었습니다 보드, 코딩 문제없이 잘 되었습니다. |

양식의 맨 아래